

スクラッチ Scratch の最新版に対応。 たのしみながらプログラミングを おぼえよう！

力 FULなイラストとわかりやすい解説が特徴の『10才からはじめるプログラミング図鑑』『10才からはじめるゲームプログラミング図鑑』に続編が登場。

かんたんにできるゲームからふしぎなグラフィックや楽しいアニメーション、プレイヤーが操れるアート作品まで、さまざまなプロジェクトが盛りだくさん。

初心者から次のレベルを目指す人まで、この本でプログラミングのスキルをみがこう！

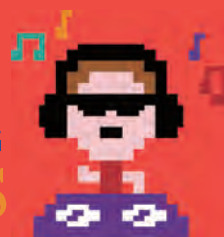
すべての漢字にふりがなつき

2020年
9月
刊行



Scratch 3.0 対応版 10才からはじめる Scratch プログラミング図鑑

COMPUTER CODING
Projects
FOR KIDS



キャロル・ヴォードマンほか [著]

山崎正浩 [訳]



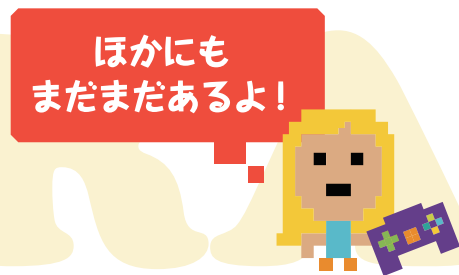
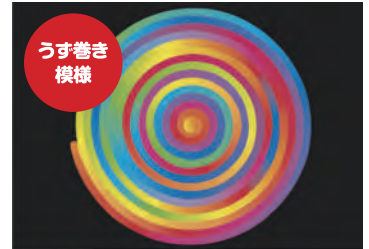
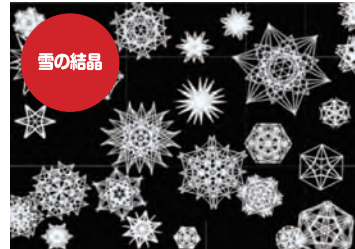
いよいよ小学校で
プログラミング教育
がスタート

B5判変型・上製・224ページ 定価(本体 2,800円+税)



創元社

たのしいプロジェクトがいっぱい！



【著者】キャロル・ヴォーダマン Carol Vorderman

イギリスの人気タレントで数多くのテレビ番組に出演。ケンブリッジ大学で工学の学位を取得し、数学、科学、工学についておもしろくわかりやすく解説することに情熱を注いでいる。また、プログラミングに深い関心を持ち、子どもの頃からプログラミングを学ぶ機会を持つことを勧めている。

【訳者】山崎正浩 (やまさき まさひろ)

慶應義塾大学卒。第一種情報処理技術者。株式会社日立製作所に入社後、京王帝都電鉄株式会社（現京王電鉄株式会社）に移り、情報システム部門でプログラマーとして勤務。2001年に退職し、現在は翻訳業に従事。訳書に『10才からはじめるプログラミング図鑑』『10才からはじめるゲームプログラミング図鑑』『たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑』『たのしくまなぶPythonゲームプログラミング図鑑』『決定版コンピュータサイエンス図鑑』（いずれも創元社）など多数。

目次

1 プログラミングってなんだろう？

クリエイティブな世界／プログラミング言語／スクラッチはどのように動くのか／スクラッチ／3.0を手に入れよう／スクラッチのインターフェース／プロジェクトの種類

2 さあ始めよう！

分身のじゅつ／恐竜のダンスパーティー／動物レース／ゴボに聞いてみよう／変顔をかこう

3 アート

バースデーカード／スパイラル／美しい花畑

4 ゲーム

運命のトンネル／まどふき競争

5 シミュレーション

バーチャル雪景色／花火／フラクタルツリー／雪の結晶

6 音楽

スプライトと音／ドラマ

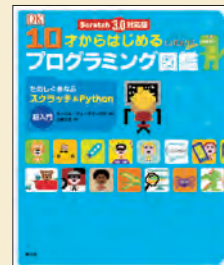
7 ふしぎな世界

ふしぎな光の玉／うず巻き模様

8 次はどうする？

次のレベル／用語集／索引

シリーズ好評既刊



【Scratch3.0 対応版】
10才からはじめるプログラミング図鑑
定価（本体 2,800円＋税）



【Scratch3.0 対応版】
10才からはじめるゲームプログラミング図鑑
定価（本体 2,800円＋税）



創元社 <https://www.sogensha.co.jp/>

（本社）大阪市中央区淡路町4-3-6 TEL(06)6231-9010(代) FAX(06)6233-3111
（東京支店）東京都千代田区神田神保町1-2田辺ビル TEL 03-6811-0662(代)

（キリトリ線）

創元社申込書 この注文書にて最寄りの書店へお申し込みください。書店ご不便の場合は直送もいたします。（送料 360円。税込 3,000円以上の注文で送料無料）

【Scratch3.0対応版】10才からはじめる Scratchプログラミング図鑑		定価（本体 2,800円＋税） ISBN978-4-422-41445-4 C0055	冊 申し込みます	取り扱い店名
【Scratch3.0対応版】10才からはじめる プログラミング図鑑		定価（本体 2,800円＋税） ISBN9784-4-422-41441-6 C0055	冊 申し込みます	
【Scratch3.0対応版】10才からはじめる ゲームプログラミング図鑑		定価（本体 2,800円＋税） ISBN9784-4-422-41442-3 C0055	冊 申し込みます	
ご住所	〒 _____			
お名前	フリガナ _____	TEL () _____		