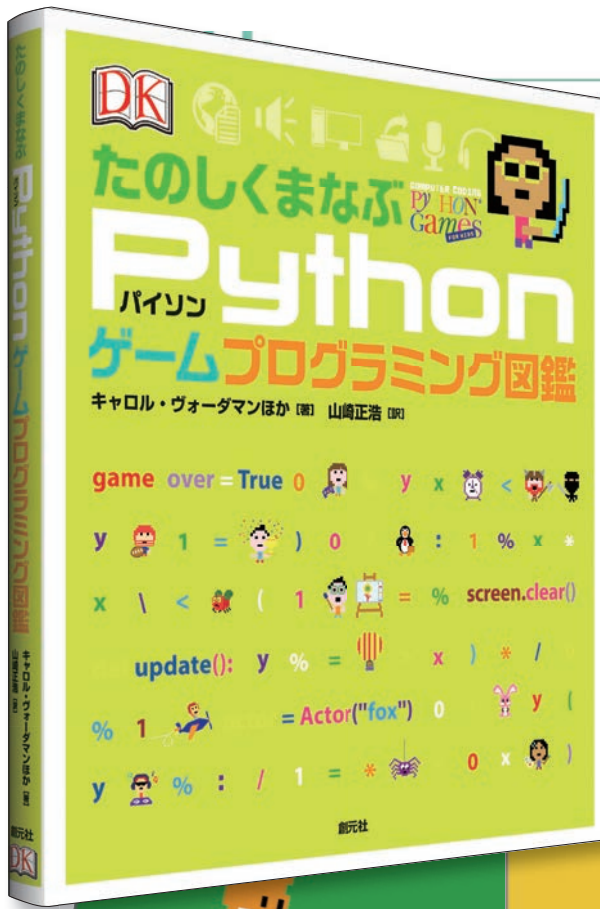


未来のゲームクリエイターは君だ!

2019年
10月
刊行



人気のプログラミング言語「パイソン」を使って誰でもかんたんにゲームが作れるぞ。プログラミングの手順を1ステップずつやさしく解説しているから初めての人でも安心だ。この本に登場するゲームはぜんぶで9つ。シンプルなアクションゲームからシューティングやパズル、クイズもあるぞ。音楽をおぼえてダンスを踊ったり、火を吐くドラゴンに立ち向かう勇者になったり、さまざまなタイプのエキサイティングなゲームが、君の手で生み出されるのを待っている!

動かして、プレイヤーのように思わせる。障害物ろ。

高く、高く、どこまでも!
空に飛び立つ前に、このゲームの重要な要素をよく理解しておいた方がいいね。ソースコードは高くて、おもしろい!

2020年に
小学校で
2021年に
中学校で
プログラミング教育
が必修化!

大好評既刊

たのしくまなぶ Python プログラミング図鑑

キャロル・ヴォードマンほか [著] 山崎 正浩 [訳]

人気のプログラミング言語パイソンを学ぶための最高の入門書!

240×200ミリ・上製・224ページ

●定価(本体 2,800 円+税) ISBN : 978-4-422-41419-5



▲フローチャート
このフローチャートはゲームの進み方を表しているよ。障害物が画面の外に出たか、マウスがクリックされたか、気球が障害物とぶつかったかを常にチェックしているね。

たのしくまなぶ Python パイソン ゲームプログラミング図鑑

キャロル・ヴォードマンほか [著] 山崎正浩 [訳]

240×200ミリ・上製・224ページ 定価(本体 2,800 円+税)

創元社

まずはフローチャートでゲームの流れを理解しよう。ゲームを設計するのに大切な考え方

それぞれのステップを順番どおりに進めていけばいいぞ

おぼえておきたい用語や、プログラミングがうまくなるためのヒントが書いてあるぞ

入力が必要なソースコードはぜんぶ書いてあるぞ。打ち間違えないように注意しよう



▶ 目次

1 パイソンを始めよう パイソンはどんな言語かな? / パイソンでゲーム / パイソンのインストール / Pygame Zeroのインストール / IDLE を使ってみる / 最初のプログラム	6 レッド・スター
2 パイソンの基本 変数を作る / 判断する / ループで遊ぶ / 関数 / デバッグ (バグ取り)	7 クイズ・ボックス
3 シュート・ザ・フルーツ	8 バルーン・フライト
4 コイン・コレクター	9 ダンス・チャレンジ
5 コネクト・ザ・ナンバーズ	10 ハッピー・ガーデン
	11 スリーピング・ドラゴン
	12 リファレンス ソースコード / 用語集 / 索引

[著者] キャロル・ヴォーダマン Carol Vorderman
イギリスの人気タレントで数多くのテレビ番組に出演。ケンブリッジ大学で工学の学位を取得し、数学、科学、工学についておもしろくわかりやすく解説することに情熱を注いでいる。また、プログラミングに深い関心を持ち、子どもの頃からプログラミングを学ぶ機会を持つことを勧めている。著書に『たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑』(創元社)など多数。

[訳者] 山崎正浩 (やまさき まさひろ)
慶應義塾大学卒。第一種情報処理技術者。株式会社日立製作所に入社後、京王帝都電鉄株式会社(現京王電鉄株式会社)に移り、情報システム部門でプログラマーとして勤務。2001年に退職し、現在は翻訳業に従事。訳書に『たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑』『決定版コンピュータサイエンス図鑑』(ともに創元社)など多数。

創元社 <https://www.sogensha.co.jp/>

(本 社) 大阪市中央区淡路町4-3-6 TEL(06)6231-9010(代) FAX(06)6233-3111
(東京支店) 東京都千代田区神田神保町1-2田辺ビル TEL 03-6811-0662(代)

創元社申込書 この注文書にて最寄りの書店へお申し込みください。書店ご不便の場合は直送もいたします。

たのしくまなぶ Pythonゲームプログラミング図鑑		定価(本体 2,800 円+税) ISBN978-4-422-41436-2 C0055	冊 申し込みます	取り扱い店名
たのしくまなぶ Pythonプログラミング図鑑		定価(本体 2,800 円+税) ISBN978-4-422-41419-5 C0055	冊 申し込みます	
ご住所	〒 _____			
お名前	フリガナ	TEL	()	—

(キリトリ線)